GAME BOY ADVANCE
ゲームボーイ アドバンス

AGB-BO3J-JPN-1

おしゃれプリンセス3



カルチャーブレーン

取扱説明書

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「おしゃれプリンセス3」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

⚠ 警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当てたり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス ゲームボーイアドバンスSP	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ (ゲームボーイポケット/ライト)	ゲームボーイプレーヤー	スーパーゲームボーイ (スーパーゲームボーイ2)
○	×	×	○	×

ゲームの選択



このソフトでは３つのゲームが楽しめます。ゲームボーイアドバンス本体にカセットを差し込み、電源を入れてください。
タイトル画面後、自動的にゲームセレクト画面になりますので、プレイしたいゲームを十字ボタンで選択し、Aボタンを押してください。





もくじ

おしゃれプリンセス3

ゲームの始め方・・・・・・6
ストーリーモード・・・・・7
対戦モード・・・・・・・・8
スゴロクーモード・・・・・10
ゲーム画面の見方・・・・・14
セーブデータについて・・・16
お店の説明・・・・・・・・18
ボーナスゲーム・・・・・・20

アイテムのパラメータ・・・・22
コーディネートのパラメータ・・・24
コーディネートの説明・・・・25
コーディネートの例・・・・・24
スゴロクモード・・・・・・・26
私の部屋・・・・・・・・・・29
キャラクター紹介・・・・・・30

きせかえわんこ

ゲームの始め方・・・・・・・34
ゲームの説明・・・・・・・・36

基本操作

おしゃれプリンセス3

	マップ画面	お店画面	服情報画面	コーディネート画面	プリンセス詳細画面
十字ボタン上	進行方向選択	カーソル移動	——	カーソル移動	——
十字ボタン下	進行方向選択/スロットを回す	カーソル移動	——	カーソル移動	——
十字ボタン右	カーソル移動	カーソル移動/色選択	——	服の選択	オーダーと現在の切換
十字ボタン左	カーソル移動	カーソル移動/色選択	——	服の選択	オーダーと現在の切換
Aボタン	決定/メッセージ送り	決定/メッセージ送り/売買	——	——	もとの画面へ
Bボタン	キャンセル/マップ確認	キャンセル	もとの画面へ	キャンセル/着せかえ終了	もとの画面へ
スタートボタン	コーディネート画面へ	コーディネート画面へ	——	コーディネート画面へ	もとの画面へ
Lボタン	——	——	もとの画面へ	服情報画面へ	——
Rボタン	——	試着表示	試着表示	試着表示	——



きせかえわんこ

十字ボタン	カーソルの移動／選択
Aボタン	決定
Bボタン	キャンセル

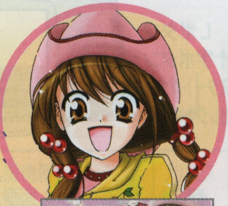
くわしくは各ページ参照。





ゲームの始め方

おしゃれ
プリンセス3



ファッションセンスをみがいて、
夢のモデルにチャレンジしたり、
テレビ番組のコーディネーター
として華やかに活躍したりする、
おしゃれゲームです。



タイトル画面でＳＴＡＲＴボタン
を押すと、以下のメニューが表示
されます。
十字キーで選んで、Ａボタンで決
定してください。



ストーリーモード ⇒ P7へ

2つのストーリーが楽しめます。

対戦モード ⇒ P8へ

ショッピングゲームで１対１の対戦プレーが楽しめます。

スゴロクモード ⇒ P10へ

ショッピングゲームで４人までの同時プレーが楽しめます。

私の部屋モード ⇒ P29へ

得たお金で服をかって、ドレスアップなどが行なえます。

ストーリーモード

女の子があこがれる2つのストーリーがあります。



夢の読者モデル編

アドベンチャーパート
▼
エンディング

アドベンチャーパートでは街をまわり、自分をコーディネートしていきます。ファッションアイテムをゲットして読者モデルオーディション合格を目指します。

カリスマコーディネーター編

ドラマパート
▼
対戦パート
▼
エンディング

ストリーモードは主人公となってお話を進めていくモードです。ドラマパートと対戦パートをくり返してゲームを進行させていき、エンディングへと続きます。（対戦パートは対戦モードと同じルール）エンディングはプレイヤー次第で変化します。

対戦モード

1 人数セレクト



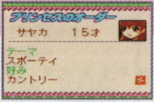
プレイする人数とコンピュータ（COM）の人数を決めていきます。

2 キャラクターセレクト



プレイするキャラクターを順番に決めていきます。

3 オーダー



番組の流れにそって進行し、依頼者（プリンセス）のオーダーが発表されます。

4 ゲーム開始

各プレイヤーが順番にプレイしていきます。

5 ゲーム終了

10ターン目が終わると終了です。プリンセスが一番のお気に入りのコーディネーターが勝利者で、お金とコーディネートした服が獲得できます。

このゲームでは各プレイヤーごと順にプレイしていきます。これをターンといいます。ターンの流れは次の通りです。

ドローフェイズ





2つの山の片方からイベントカードを1枚引きます。引いたカードは自分のものにでき、メインフェイズで使えます。5枚以上もっていたら1枚捨てなくてはなりません。ただし、ハプニングカードを引くと、その場でそのカードの指示を聞かなくてはなりません。



メインフェイズ

4種類あります。

■ ショッピング



お店を選んでアイテムを売り買いできます。お店は1ターンにつき、1箇所しか選べません。

■ イベントカード

1ターン1枚使えます。

ボーナスゲームカード	ボーナスゲームをクリアするとEGを得ることができます。
ショップカード	お店に新商品を入荷したり、バーゲンセールを開催させるなど、自分に有利になります。

■ コーディネート



コーディネートができます。

■ ターンエンド

自分のターンを終了します。

スゴロクモード

1　人数セレクト



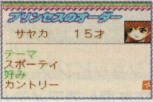
プレイする人数とコンピュータ（COM）の人数を決めていきます。

2　キャラクターセレクト



プレイするキャラクターを順番に決めていきます。

3　オーダー



番組の流れにそって進行し、依頼者（プリンセス）のオーダーが発表されます。

4　ゲーム開始

各プレイヤーが順番にプレイしていきます。全員のプレイヤーが行動を行うと1ターン終了です。

プレイヤーの行動



下の3つは1ターンにどれか1回だけ行うことができます。行動終了後、次のプレイヤーの行動に移ります。

移動：ルーレットで出た数だけマスを移動します。止まったマスにお店があ ればアイテムを購入できます。

ボーナスゲーム：ボーナスゲームを行います。成功すれば賞金がもらえます。最初のターンは行うことはできません。

入る：止まっているマスに、お店があれば、そのお店に入ってアイテムを買うことができます。

※ スタートボタンでコーディネート画面に入れます。

お店での行動



お店に入ると次の行動を行うことができます。

買う：そのお店のアイテムを買うことができます。

売る：持っているアイテムを売ることができます。

出る：なにも行わず、店から出ます。

※ スタートボタンでコーディネート画面に入れます。

コーディネート



自分の手持ちの服の中からプリンセスをコーディネートするアイテムを選択します。コーディネートは自分のターンに何度でも行えます。

組み合わせにより、かさね合わせて着られない服があります。着られない服は持っていても選択できません。
かさね合わせの条件はＬボタンを押し、服情報でスタートボタンを押すと表示されます。
※コーディネート画面でセレクトボタンを押すことでトップをボトムの中に出し入れできる服があります。

5 途中経過



９ターン目が終わると、プリンセスは現在までで、一番のお気に入りのコーディネーターを発表します。そして、その後コーディネーターと一緒に行動します。

プリンセス奪取

１０ターン目以降、プリンセスと一緒に行動しているコーディネーターのコマが、他のコーディネーターのコマと同じマスを通った時、現在行動しているコーディネーターのより、気に入ったコーディネートをしている場合、プリンセスはそのコーディネーターについて行動します。

ビューティーショップ



１０ターン目以降から開店し、プリンセスを連れているコーディネイターだけが入れます。ここではプリンセスのヘアアレンジができます。

6 ゲーム終了

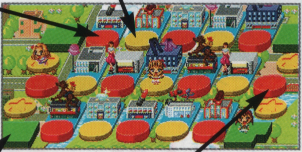


２０ターン目が終わると、ゲームが終了です。プリンセスが一番のお気に入りのコーディネーターを発表します。一番のお気に入りのコーディネーターがこのゲームの勝利者です。

■ マスの説明

普通のマス
何もおきません。

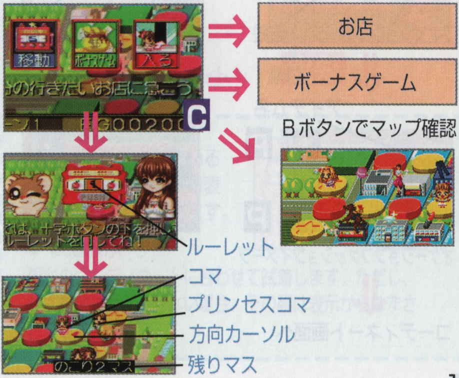
お店マス
お店が建っていて中で買い物ができます。移動中Bボタンでコマを止めることができます。



イベントマス
4スミにあるイベントマスです。ここに止まるとイベントが発生します。

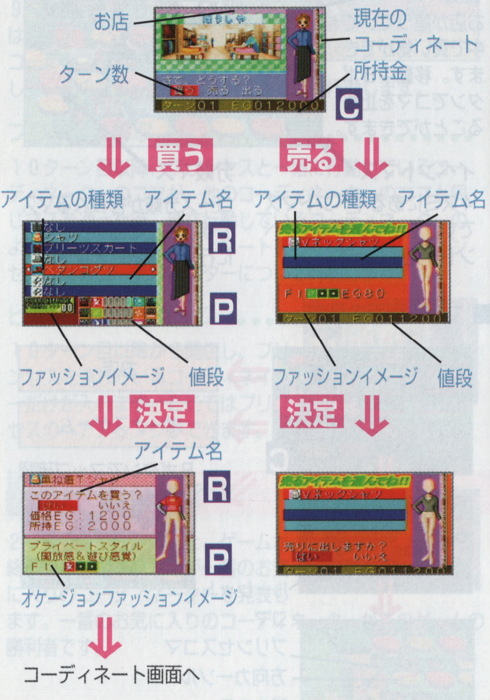
分岐マス
コース分岐が行われるマスです。ここを通るとどちらに行くか選択できます。

■ マップ画面の見方



ゲーム画面の見方

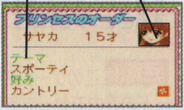
お店画面



コーディネート画面

C マークがついている画面はスタートボタンでコーディネート画面が表示されます。





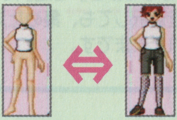
プリンセス詳細画面

P マークがついている画面はスタートボタンでプリンセス詳細画面が表示されます。





R マークがついている画面はRボタンで試着表示のきりかえができます。



◆ 試着表示

現在のコーディネートに合わせて試着します。ただし、かさね合わせができない場合、その服は表示からはずされてしまいます。

セーブデータについて

ゲームデータのセーブはモードによって異なります。

ストーリーモード　対戦モード　スゴロクモード

ゲーム中のセーブ

プレイヤーのターン終了時にセレクトボタンを押しているとセーブするかどうか聞かれます。ここで「はい」を選択するとセーブされます。

注意！ このゲームのセーブデータは１つです。各モードの途中でセーブを行い、その後、他のモードでセーブを行うと、その途中のデータは消されてしまいます。ただし、私の部屋の情報やお金、買った服のデータは残ります。

ゲームを始める時に、プレイ中のセーブデータがある時は、ゲームモードを選択後に、前の続きから遊ぶときは「つづきから」を、最初から始めるときは「はじめから」を選択してください。「はじめから」を選択しても、集めた洋服などのデータはセーブされたままです。

私の部屋モード

私の部屋から出る時に、自動的にセーブされます。

注意！ 「セーブ中です。」と表示されている時に電源をOFFにしたり、カセットを抜いたりすると、データが壊れる可能性がありますので、絶対にしないでください。

データを初期化する場合

データを全て消去したい場合は「私の部屋」で一番下の項目にカーソルを合わせて、十字ボタンの下を15回押すと、データ初期化の項目が現れます。
そこでAボタンを押して決定してください。

お店の説明

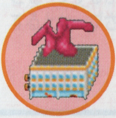
最初から入れるお店

フリーマーケット



さまざまなアイテムを安く買うことができます。ただし、アイテムの色を選ぶことができません。

リサイクルショップ



プレイヤーが売ったアイテムを買えます。最初は、アイテムを売りに出していないので買えません。

高級ブランドショップ



高級感のあるアイテムを取り扱うお店です。値段が高いですが、良い品物を売っています。

カジュアルショップ



カジュアル服を売っているお店です。3種類のお店があり、売っているアイテムが違います。

アクセサリーショップ



アクセサリーを売ってます。高価ですが、後一品というときの付け足しできるアイテムが買えます。

ボウシ屋



ヘッドウェアと一部アクセサリーを取り扱っているお店です。



クツ屋

フットウェアのみを取り扱っているお店です。ここでしか、買えないクツがあります。

ディスカウントショップ



さまざまなアイテムを安く購入することができます。ただし、品数はあまり多くありません。

10ターン目から入れるお店

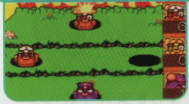


ビューティーショップ

プリンセスのヘアスタイルを変更することができます。

ボーナスゲーム

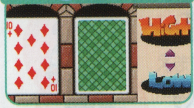
ポコッともぐら



あなの底から、出てくるもぐらをハンマーでたたいちゃおう。

十字ボタン：ハンマーの移動

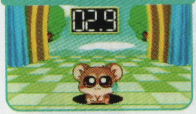
High&Low



開かれたカードの数字よりも、大きいか小さいかを予想！続けて当てるとお金が増えていくよ。

十字ボタン：カーソルの移動
Aボタン　：決定

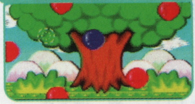
ストップウオッチュ



20秒ジャストでタイマーを止めよう。

Aボタン：タイマーを止める

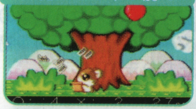
バルーンショット



でてくる風船を割ろう。

十字ボタン：移動
Aボタン　：発射
Bボタン　：はやく動く

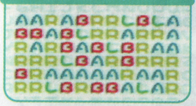
お札のなる木の前で



飛んでいる風船を割り、落ちてくるお札をなるべく落とさないように、ひろい続けよう。

十字ボタン：キャラクターの移動
Bボタン　：弾をうつ

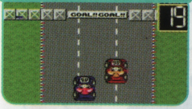
もじピッタシ



画面の文字と同じボタンを押して文字を消そう。

L・R・A・Bボタン
：それぞれのボタンが消える

ハムカート



他のカートにぶつからない様にゴールを目指そう。

十字ボタン：キャラクターの移動
Aボタン　：加速

ハムききゅーん



空中に浮かぶノルマ分のチェックポイントをくぐりぬけてね。

Aボタン：気球の上昇

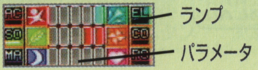
アイテムのパラメータ

ファッションイメージ（以下ＦＩ）

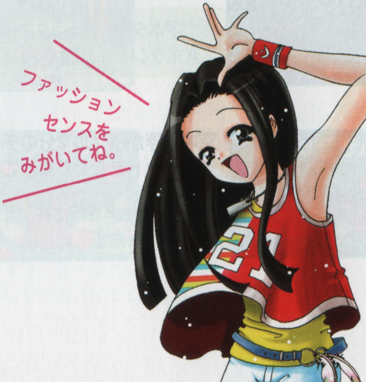
各服装は１～３個のＦＩを持っています。これは６種類のマークで表記されています。同じマークを重複して持つ物はさらに強いＦＩを持つアイテムとなります。



各アイテムはパラメータを持っており、画面下に表示されます。



ランプとはキャラクターの能力です。



アクティブ

明るく活発、躍動感を感じさせる

エレガンス

優雅で上品、柔らかい

ソフィスティケート

洗練された女性、シャープでセクシー

カントリー

田舎、ラフで手作り感覚

マニッシュ

メンズタッチのキリッとしたスタイル

ロマンティック

少女のようなかわいらしさ、華やか



コーディネートのパラメータ

現在のコーディネートのパラメータはプリンセス詳細画面で見られます。各アイテムに組み合わせた時のパラメータです。各ファッションイメージ（以下ＦＩ）には相対するイメージが存在します。相対するＦＩを持つとそのＦＩは消されてしまいます。

アクティブ：AC	は	エレガンス：EL
ソフィスティケート：SO	は	カントリー：CO
マニッシュ：MA	は	ロマンティック：RO

例えば…



アウターでエレガンス
トップスでソフィスティケート
ボトムスでエレガンス
フットウェアでロマンティック

の組み合わせでコーディネートした場合、どのＦＩも相対さないのでエレガンス、ソフィスティケート、ロマンティックとなります。

しかし…

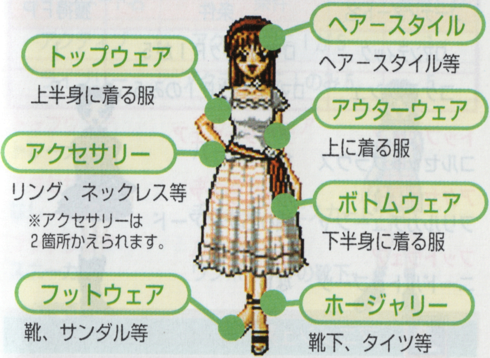


アウターでエレガンス
トップスでアクティブ
ボトムスでエレガンス
フットウェアでロマンティック

の組み合わせでコーディネートした場合、アクティブとエレガンスが相対するため、消されてエレガンス、ロマンティックとなってしまいます。

コーディネートの説明

図のようにアイテムをチェンジできます。



コーディネートポイント

決まったコーディネートをするとコーディネートポイント（CP）がつきます。

コーディネートの例

ロマンティック系

コーディネート名	条件	獲得FP
ロマンティック	ロマンティックＦＩが５	１
コケテッシュ	ロマンティックＦＩのみ５	５



トップウェア
コルセットブラウス

アウターウェア
なし

アクセサリー
フリルカチューシャ

ボトムウェア
幅ひろティアード

フットウェア
ニードルトゥブーツ

ホージャリー
なし

マニッシュ系

コーディネート名	条件	獲得FP
マニッシュ	マニッシュＦＩが５	１
トラディショナル	マニッシュＦＩのみ５	５



トップウェア
ハイネック

アウターウェア
トレンチコート

アクセサリー
キャスケット

ボトムウェア
チェックのバックス

フットウェア
ハイローズブーツ

ホージャリー
なし

アクティブ系

コーディネート名	条件	獲得ＦＰ
アクティブ	アクティブＦＩが5	1
ライブリー	アクティブＦＩのみ5	5



トップウェア
トレーナー

アウターウェア
パーカー

アクセサリー
なし

ボトムウェア
チェックのミニスカート

フットウェア
スニーカー

ホージャリー
ワンポイントの靴下

カントリー系

コーディネート名	条件	獲得ＦＰ
ナチュラル	カントリーＦＩが5	1
カントリー	カントリーＦＩのみ5	5



トップウェア
パフスリーブ

アウターウェア
カントリーワンピース

アクセサリー
エプロン

ボトムウェア
なしス

フットウェア
ロングブーツ

ホージャリー
なし

ソフィスティケート系

コーディネート名	条件	獲得ＦＰ
シック	ソフィスティケートＦＩが５	１
ソフィスティケート	ソフィスティケートＦＩのみ５	５



トップウェア
７分丈カットソー

アウターウェア
ジャケット

アクセサリー
なし

ボトムウェア
ロングラップ

フットウェア
ニードルトゥブーツ

ホージャリー
なし

エレガンス系

コーディネート名	条件	獲得ＦＰ
フェミニン	エレガンスＦＩが５	１
エレガンス	エレガンスＦＩのみ５	５



トップウェア
ストラップレス

アウターウェア
なし

アクセサリー
千鳥格子チョーカー

ボトムウェア
プリーツスカート

フットウェア
アンクル付パンプス

ホージャリー
なし

私の部屋

◆ コーディネート



ストーリーで集めたアイテムを自由にコーディネートできます。操作はゲーム中のコーディネート画面と同じです。

注意！ セーブは「私の部屋」を出た時に行います。コーディネートを記録した後は「私の部屋」を必ず出てください。

◆ ショッピング

街にでて、自分の服をショッピングすることができます。お金はストーリーをプレイすることで得られます。

おたのしみビックリショッピング！

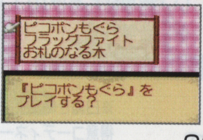
お店の項目とは別の商品が手に入るよ！何が手に入るかは買ってからのお楽しみ！！ ※はずれアイテムもあるよ。

例

ボトムスショップ1

ボトム・7分丈パンツ ⇒トップ・ベースボールシャツ
ボトム・デニムのストレート⇒トップ・ロゴTシャツ
ボトム・デニムのバギー ⇒トップ・グラフティTシャツ

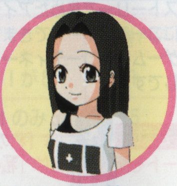
◆ ミニゲーム



ゲーム中に登場したミニゲームを練習できます。上下で項目を選択し、Aボタンで決定します。ここでお金を得ることもできます。

キャラクター紹介

夢の読者モデル編



こんにちはユミカです。夢は大きく、芸能界で大ブレイクするトップアイドルになること！絶対、おしゃれ雑誌『おしゃプリ』の読者モデルになるんだから！！

市丸　弓華

<イチマル　ユミカ>

アイドルを目指す、TV大好きっ子。



カリスマコーディネーター編

わたしはアリサ。TV番組「おしゃれプリンセス」に応募して、コーディネーターとしてのセンスを磨くよう、がんばるぞお～。

佐倉　アリサ

<サクラ　アリサ>

下町育ちで元気いっぱい。何事にもめげない、前向きな性格。

※白ぬきの文字は、始めから持っている各キャラクターの得意コーディネート。

火浦　悠

<ヒウラ　ユウ>

アリサと同じクラスであこがれのクラス委員長。





勢　武

<セイ　タケル>

クールでキザなコーディネーター。アイドルとしても活躍中。

加勢　涼平

<カセ　リョウヘイ>

アリサの幼なじみ。
時々よけいなことを？



おしゃプリ3人娘

「おしゃれプリンセス」の女性コーディネーターで、実力の高い3人。

三津　紀子

<ミヅ　ノリコ>



井居　音海

<イイ　オトミ>



鷹司　摩耶

<タカツカサ　マヤ>



ゲームの始め方





パズルをクリアしてワンちゃんにいろいろなファッションアイテムを着せてあげましょう。

ゲームを選ぶとタイトル画面が表示され、スタートボタンを押すとモードセレクト画面になります。



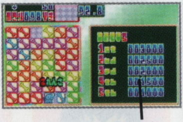
■ モードセレクト

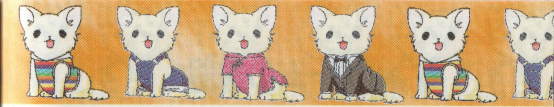
プレイするモードを十字ボタン上下で選択し、Aボタンで決定してください。



タイムアタック

制限時間内の得点で競うモードです。このモードではパネルを消しても、また追加されます。
ハイスコアはセーブして残すことができます。





チャレンジ



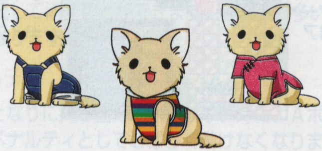
画面の指示通りにパネルを消していきます。レベルが16まであり、各レベルは8ステージあります。各レベルをクリアすると、きせかえアイテムが1つ手に入ります。

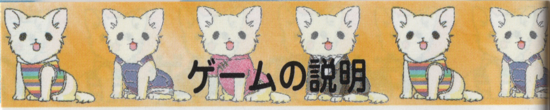
きせかえ



チャレンジモードで手にしたアイテムを仔犬に着せることができます。仔犬はオス犬とメス犬の2種類です。

- ■ **オス犬** オスにアイテムを着せます。十字ボタンで選んでAボタンで決定してください。
- ■ **メス犬** メスにアイテムを着せます。十字ボタンで選んでAボタンで決定してください。
- ■ **見る** アイテムを着せた様子を見ることができます。十字ボタン右で背景がかわります。





ゲームの説明

◆ ゲームルール



仔犬のパネルを操作してホネのパネルを消していきます。制限時間内で消した数が多ければ高得点となります。

◆ ゲーム操作



■ カーソルの移動

十字ボタンでカーソルを上下左右に移動できます。

■ 仔犬パネルの回転

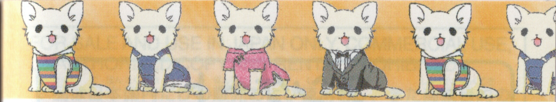
Bボタンを押している間、カーソル内を回転させることができます。この時、十字ボタンの左でパネルの位置を左に、右でパネルの位置を右に回転させることができます。

■ パネルの消去

仔犬のパネルと同じ色のパネルがとなりにある時、Aボタンで消えます。（消えるのは仔犬の向いている方向のみ。）

◆ フィールドの説明

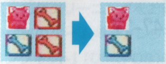




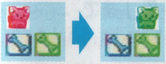
◆ ゲームの説明



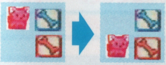
同じ色のパネルのとなりに仔犬を移動させ、Aボタンを押すとそのパネルが消えます。(仔犬の方向のみ。)



同じ色のパネルがあれば一緒に消えます。



パネルを消すと、仔犬は色を変えて1マス移動します。

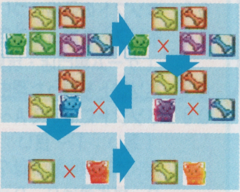


パネルや仔犬は下に空間が空いたら下に落下していきます。



左から順に仔犬の体はパネルと同じ6色に変化します。

◆ 消去の流れ



仔犬が移動した先に同じ色のパネルがあればつられて消えていきます。これを連鎖と呼びます。仔犬はフィールドの端にいくと向きをかえます。

◆ 連鎖

パネルを消すと仔犬の色が変わっていきます。これを利用して連続して消すことができます。連鎖数が多いほど得点が高くなります。

◆ ペナルティ

仔犬のとなりに同じ色のパネルがない時に、Aボタンを押すと、ペナルティとしてしばらく動けなくなります。

アンケート

このアンケートの質問番号と答え、答えの番号をハガキ、又はメールで下記宛先まで送ってね。抽選でオリジナルグッズ等がもらえるよ。(当選結果は景品の発送をもってかえさせて頂きます。)

〒130-0012　東京都江東区亀戸3-47-17
(株) カルチャーブレーン
「おしゃれプリンセス3 アンケート係 」まで
メールアドレス　cb@culturebrain.co.jp

Q1　住所・氏名・電話番号・職業・生年月日
Q2　1年間と1週間にゲームを買う本数 (約)
Q3　ゲーム化してほしいアニメ等の作品
Q4　本ソフトを買った年月日
Q5　本ソフトの価格について (安い・普通 ・高い 等)
Q6　本ソフトを買ったお店の種類
　(ゲーム専門店・玩具店・デパート・家電店 等)
Q7　本ソフトを買った理由
Q8　本ソフトについてA～Gを5段階で評価してね。
　(悪い : 1～ 良い : 5)
　A・グラフィックは?　B・オリジナリティは?
　C・操作性は?　D・熱中度は?　E・難易度は?
　F・解説書は?　G・総合は?
Q9　本ソフトの内容でどこが好き?嫌い?
Q10本ソフトについての御意見・質問、又次回作への御希望等があったら書いてね。

アンケートに御協力くださいまして、ありがとうございました。

カートリッジ端子部のクリーニング方法

端子部の汚れによるデータ消えを防止する為、定期的なクリーニングをお勧めします。綿棒や別売のゲームボーイシリーズ専用「クリーニングキット」(DMG-08)を使用して、図のようにクリーニングをしてください。

※端子部に無理な力を加えないでください。

※シンナー・ベンジンなどの揮発油、アルコールは使用しないでください。



バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

040408

おしゃれプリンセス3

カルチャーブレーン

136-0017　東京都 江東区 亀戸 3-47-17

TEL 03-3682-2359

取説、パッケージ等の画面写真、及び内容ロゴ等は開発中のものです。